

SCRAP

はじめに

もはや大人も子供もおねーさんもよく知っている「リアル脱出ゲーム」。そう、マンションの一室からドーム球場までさまざまな場所で行われている、有名なキャラクターとよくコラボしたりもしている、あの参加型ゲーム・イベントです。

参加したことのある方はご存知だと思いますが、まあとんでもなく興奮します。脳汁が出ます。胸がキューンとなります。そんな体験を、イベント会場に足を運ばずとも楽しめる形にパッケージしたのがこの『5 分間リアル脱出ゲーム』です。

第1弾の発売後「ゲームブックより手軽に楽しめて良い!」「これきっかけでリアル脱出ゲームを知ってハマった!」などなど、大きな反響をいただきました。通勤・通学の時間や、休憩時間、ラーメンやアトラクションの待ち時間などなど、日常の合間にみなさん楽しんでいただいたようです。

そこで! ここに続編『5 分間リアル脱出ゲーム R』 をお届けすることになりました! 「R」はリターンズと いう意味です。



今回も、部屋から脱出したり、島から脱出したり、果ては「うだつのあがらないミュージシャン」や「終わらない初恋」から脱出したりと、いろんなシチュエーションの謎解きゲームをご用意しています。本家リアル脱出ゲームと同様、さまざまなシチュエーションから脱出していただきます。

10 本のゲームは、どこからお楽しみいただいても大丈夫。パラパラめくって、お好きなビジュアルや、面白そうな謎から解いてくださいね。

ちなみに制限時間は、1本当たり5分が目安です。あくまでも「目安」です。最初にこっそりお伝えしておきますが、5分では到底、解けないようなゲームも正直、あります。「看板に偽りあり」ですね。でも、本当に全部5分で解けたら、50分で読み終えちゃいますから、そのへん大目に見ていただければ幸いです。

そして 10 本のゲームが全部解けたら、「最終問題」に チャレンジしてください。本家リアル脱出ゲームのよう に、急いでクリアを目指す必要はありません。コーヒー 片手に、ゆったりと、じっくりと謎と向き合ってください。 それでは、目指せ完全クリア! グッドラック!

SCRAP

本書の遊び方

本書には、5 分間リアル脱出ゲームが 10 本収録されています。どのゲームから解いても構いません。

まずは、1つ当たり5分間以内でクリアすることを目標としてください。もちろん5分を過ぎても、ヒントや解答を見ずに、自力で解くことをおすすめします。



トビラページを読む

Hi-

リード文にストーリーの概要 が書いてあります。



謎を解く

どうしても解けない場合、ヒントを活用してください。



庐

問題の答えを記入

謎が解けたら、解答欄に問題 の答えを記入してください。



Last Answerに答えを記入

これらを繰り返し、章ごとの Last Answer をカタカナで記 入してください。1 マスが 1 文字分です。



Ending Storyを読む

Last Answer を記入してから 次のページの Ending Story を 読んでください。



最終問題に挑む

10 章分のゲームをすべてクリアしたら、P118 の最終問題に挑戦してください。解けたらWeb サイトに入力して、答え合わせをしましょう。

ヒント 000

謎に対するヒントです。ヒント・ 解答編 (P100 ~) の該当する

数字に、そのヒントが書かれています。難しい問題は、段階的にヒントを記している場合もあります。どうしても解けない場合に参照してください。

解 答 000

謎の答えです。ヒント・解答 編(P100~)の該当する数

字に、その答えが書かれています。詳しい解き 方を知りたい場合、ヒントの方からお進みくだ さい。



三次 CONTENTS

ヒント・解答編

はじめに 本書の遊び方 2 6 16 26 3 36 ESCAPE FROM A SECRET TREASURE ISLAND 62 ESCAPE FROM THE WORLD OF AFTER THE RAIN

最終問題

.....100

からの脱出 ESCAPE FROM AN ESCAPE BOOK

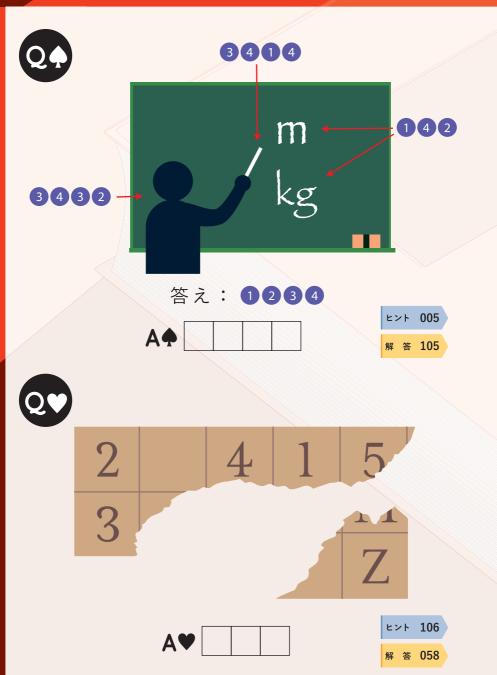


古

本屋で見つけた1冊の謎解き本を、表紙に惹かれて購入したあなた。家に帰って本を開いた瞬間、意識を失ってしまう。目を覚ますと、辺りは無彩色の空間。……ここはいったいどこなんだ……? 謎解き本とあなただけが、その空間の中で色付いている。元の世界に戻るためには、この本に書かれた謎を解き明かさなければいけないようだ。あなたは謎を解くべく、色鮮やかな本に向き合った。



ある謎解き本 からの脱出







3	
 1	2 4

A •

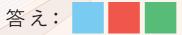
ヒント 134

解 答 115



色マスにひらがなを入れろ。







ヒント 038

解 答 050

次のページへ







ばめん → めんばー

したく → たくしー

ないん → ?

A★

ヒント 144

解 答 017



