



リアル 脱出ゲーム

presents

究極の謎本



SCRAP出版



はじめに

令和の時代になっても、謎解きブームは終わる気配を見せません。テレビでも謎、書籍でも謎、ネットでも毎日新しい謎が生まれています。ウンウン頭をひねっても解けないときの緊張、そしてある瞬間にひらめいて解けたときの緩和、そのギャップがたまらず、人間の心をわしづかみにしているのかもしれないね。

そんなわけで巷には謎があふれていますが、この本はひとと味違います。とんでもなく難易度の高いものが並んでいます。それもそのはず、この本に収録された謎のほとんどは、リアル脱出ゲームのファンクラブである「少年探偵SCRAP 団」の限定 Web イベント〈団員謎〉で出されたもの。謎好きのみなさんに向けて作られた、とても入り組んだ、難しい問題ばかりなのです。

なので、解けなくても悲しくならないで大丈夫です。ヒントや解答もついていますので、気にせず次の問題に挑んでください。謎のクオリティは保証します。上質な問題に繰り返し立ち向かえば、謎の構造や解き筋が見えてきて、どんどん楽しくなり、解けるようになっていくはずですよ。続けていけば、きっと「美しい謎」という概念も分かるでしょう。美しい謎は、美しい絵画や音楽と同じく、深い感動を覚えます。

また、1人で解くのはなかなか根気が要るので、友達や恋人、家族などと一緒に解くこともおすすめします。みんなで協力して謎が解けた瞬間には、また別の楽しさが生まれるでしょう。「謎が人を仲良くさせる」のはリアル脱出ゲームで実証されています。

「ファンクラブ会員なので、この本にある問題はほとんど解いちゃってるよ」という人は、改めておさらいしてみてください。制限時間でタイムアタックするのも楽しいと思います。この本のために作った謎もあります。

さあ、準備がよろしければ、ページを開きましょう。謎のある、素敵な時間をお過ごしください。

目次

はじめに ————— 2

本書の遊び方 ————— 6



ヒラメキの章 ————— 7

01 いちばんはじめ 新作 — 難易度 ★★★★★ — 8

02 番号が… 新作 ————— 難易度 ★★★★★ — 10

03 埋めまくれ 新作 ————— 難易度 ★★★★★ — 13

04 5つの問題 ————— 難易度 ★★★★★ — 14

05 合わさっていた文字 — 難易度 ★★★★★ — 21

06 フランクな答え ————— 難易度 ★★★★★ — 27



発想力の章 ————— 35

07 3つの問題 新作 ————— 難易度 ★★★★★ — 36

08 答えの言葉 新作 ————— 難易度 ★★★★★ — 38

09 順番に読むと ————— 難易度 ★★☆☆★ — 40

10 中心の文字 ————— 難易度 ★★★★★ — 47

11 ページを開く前に… ————— 難易度 ★★★★★ — 53

12 7つの問題 ————— 難易度 ★★★★★ — 58



注意力の章 ————— 67

13 色とりどり ————— 難易度 ★★☆☆★ — 68

14 あるライン ————— 難易度 ★★★★★★ — 75

15 4つの行 ————— 難易度 ★★★★★ — 83

16 いちばんさいご 新作 ————— 難易度 ★★★★★ — 89



ヒント・解答編 ————— 94

少年探偵SCRAP団のご案内 ————— 127



本書の遊び方

本書の謎は、どこからでも解くことができます。まずは各問題を、制限時間内に解くことを目指してください。制限時間を過ぎても、ぜひ最後までじっくり解いてみることをおすすめします。

必要なもの



メモ用紙

情報の整理に使用



筆記用具

書いたり消したりできるものを推奨



タイマー

時間の計れるもの

各アイコンの説明



難易度

5段階の★印で記しています。★1でも相当難しいです。

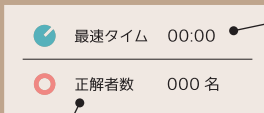


制限時間

解答するまでの目安時間です。それぞれの時間内に解くことができれば「成功」です。

チェックボックス

制限時間内にノーヒントで解けたら「成功!」、時間オーバーやヒントを参照した場合「失敗!」にチェックしましょう。



最速タイム

Web イベントの過去問の場合、開催時の最速正答時間(分:秒)を記しています。

正解者数

Web イベント開催時の正解者数を記しています。

ヒント → 000 へ

謎に対するヒントです。ヒント・解答編 (P94～) の該当する数字に、そのヒントが書かれています。どうしても解けない場合に参照してください。

解答 → 000 へ

謎の答えです。ヒント・解答編 (P94～) の該当する数字に、その答えが書かれています。間違えやすい問題は、段階的に答えを記しています。解き方を知りたい場合、ヒントの方からお読みください。



ヒラメキの章

ヒラメキは謎解きの最重要事項。
みなさんにたくさんのヒラメキの瞬間が
訪れますように！





ヒラメキの章

NAZO

01

新作

制限時間
20分☐ 成功！☐ 失敗！

いちばんはじめ

きく	うえすと	ぐりずりー
まと	おかえし	しこうひん
えいご	かざむき	はぷにんぐ
くうき	こてーじ	ひょうのう
こさん	またたび	ふたつおり
なはし	りそうか	こころのこり
めろん		すいへいせん

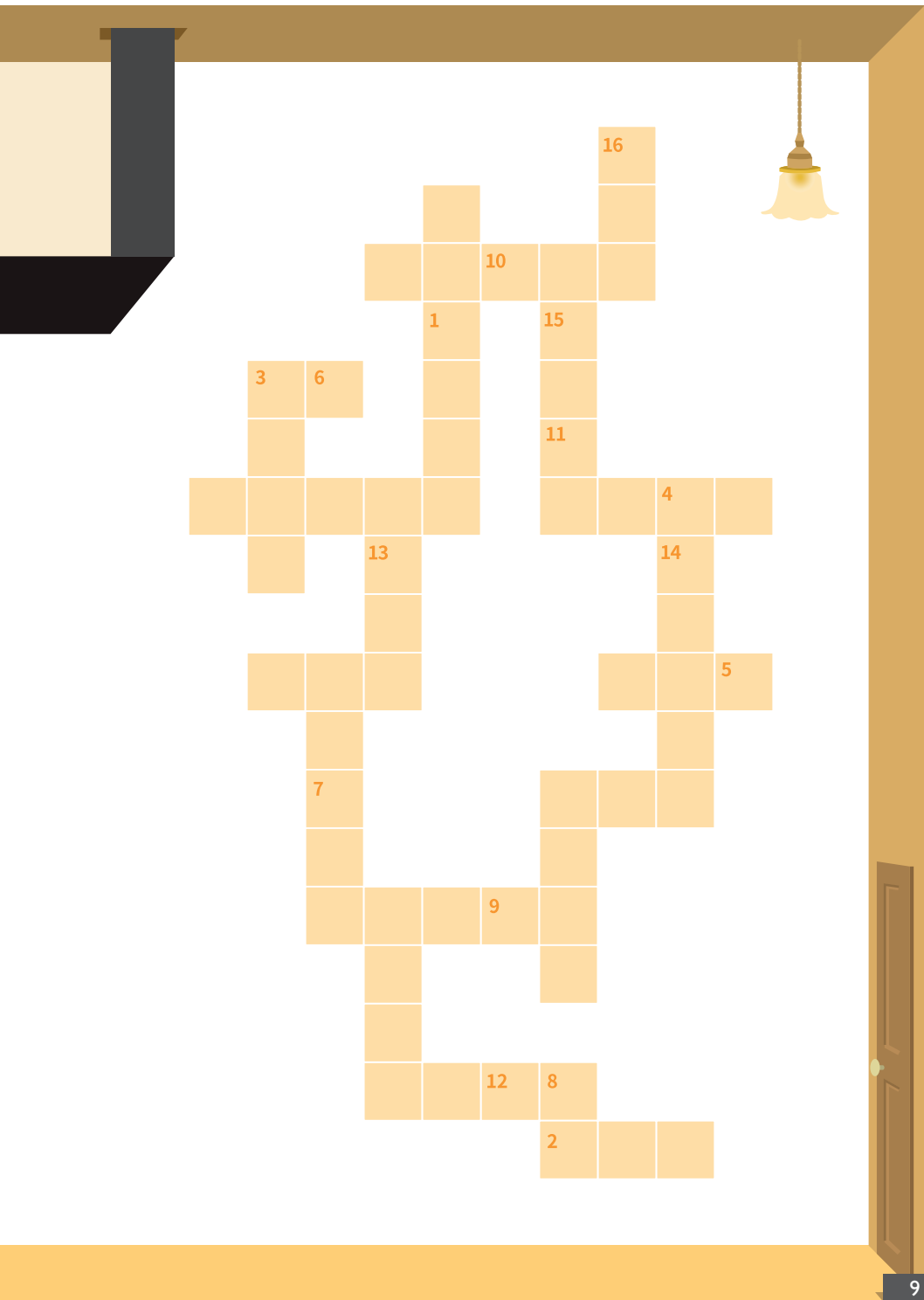
1	2	3	4	5	6	7	8	9
8	4	10	11	12	13	14	15	16

Last Answer

ヒント → 070 へ

解答 → 115 へ







ヒラメキの章

NAZO

02

新作

制限時間
60分☐ 成功！☐ 失敗！

番号が…

キーをヒントに、2つのクロスワードを解いてください。

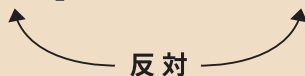
ただし、黒マスや番号の位置も自分で埋めてください。

黒マスは、各盤面に9個ずつあります。タテヨコには連続しません。

番号は、最上段の左端→右端、次に2段目の左端→右端…という順番で、単語の頭になるマスに振られます。

ABCD EFGHC IC を見ろ。

[] でできた < > が現れる。



反対

< > = ?

Last Answer

ヒント → 117 へ

解答 → 297 へ

