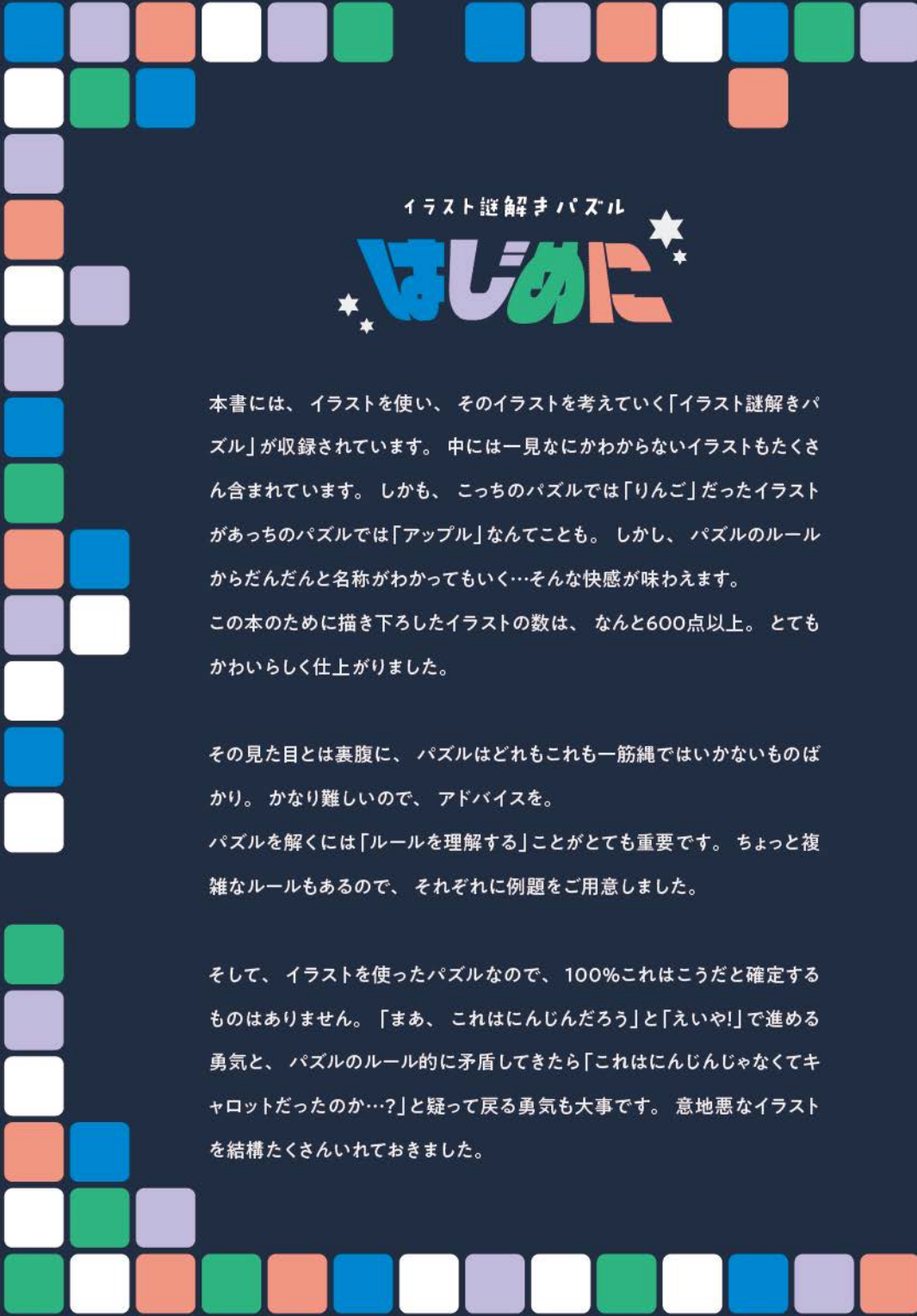


リアル
脱出ゲーム
PRESENTS

すごいことが最後に起こる！

イラスト 謎解き パズル

ILLUSTRATION PUZZLE

A decorative border made of small, colored squares in blue, purple, orange, white, and green, arranged in a pattern around the edges of the page.

イラスト謎解きパズル はじめてに

本書には、イラストを使い、そのイラストを考えていく「イラスト謎解きパズル」が収録されています。中には一見なにかわからないイラストもたくさん含まれています。しかも、こっちのパズルでは「りんご」だったイラストがあっちのパズルでは「アップル」なんてことも。しかし、パズルのルールからだんだんと名称がわかっていって…そんな快感が味わえます。

この本のために描き下ろしたイラストの数は、なんと600点以上。とてもかわいらしく仕上がりました。

その見た目とは裏腹に、パズルはどれもこれも一筋縄ではいかないものばかり。かなり難しいので、アドバイスを。

パズルを解くには「ルールを理解する」ことがとても重要です。ちょっと複雑なルールもあるので、それぞれに例題をご用意しました。

そして、イラストを使ったパズルなので、100%これはこうだと確定するものはありません。「まあ、これはにんじんだろう」と「えいや!」で進める勇気と、パズルの規則的に矛盾してきたら「これはにんじんじゃなくてキャロットだったのか…?」と疑って戻る勇気も大事です。意地悪なイラストを結構たくさんいれておきました。

A decorative border of colored squares (blue, white, purple, orange, green) frames the text on a dark blue background.

ちなみにこの本、謎検(正式名称:謎解き能力検定)1級保持者でも、解くのに7時間ほどかかりました。それくらいボリュームミです。難しいうえに、量も多いので、すべてのパズルを解き明かすのは決して簡単ではありません。困ったときはヒントを頼ったり、答えを確認してください。また、のんびり毎日1問ずつ楽しむもよし、誰かと一緒に協力して解くも良しです。

根気は要りますが、みなさまにすべてのパズルを解いていただきたいと心から願っております。なぜならタイトルの通り、「すごいことが最後に起こる!」からです。

SCRAPが誇る謎制作者が、一冊まるっとやりたいことを詰め込んだ最高傑作。これは、もはや本とは呼べないかもしれません。

そうそう、もしもあなたが「本をキレイに保存したい派」でしたら、先に謝らせてください。ごめんなさい。ここから先のパズルは、必ずページに直接書き込んでいただきますようお願いします。

それでは、「最後」までどうぞお楽しみください。

SCRAP

INDEX

目次

はじめに	2
本書の遊び方	6
パズル 1 イラスト点つなぎ	難易度★☆☆☆☆ / 目標タイム 15分 9
パズル 2 イラストワーズ	難易度★★☆☆☆ / 目標タイム 15分 13
パズル 3 イラスト覆面算	難易度★★☆☆☆ / 目標タイム 15分 17
パズル 4 イラストクロス	難易度★★☆☆☆ / 目標タイム 20分 21
パズル 5 イラストひらめきシークワーズ	難易度★☆☆☆☆ / 目標タイム 15分 25
パズル 6 イラストかくれんぼ	難易度★☆☆☆☆ / 目標タイム 15分 29
パズル 7 イラストだんご	難易度★★★☆☆ / 目標タイム 30分 33
パズル 8 イラストチェンジ	難易度★★★★☆ / 目標タイム 40分 37
パズル 9 イラストロック	難易度★★★★☆ / 目標タイム 25分 41
パズル 10 イラストピラミッド	難易度★★★★☆ / 目標タイム 30分 45

パズル 11	イラストダジャレ	難易度★★★★☆ / 目標タイム30分	49
パズル 12	イラストミノ	難易度★★★★☆ / 目標タイム40分	53
パズル 13	イラストかたたたまミノ	難易度★★★★☆ / 目標タイム45分	57
パズル 14	イラストループ	難易度★★★★☆ / 目標タイム20分	61
パズル 15	イラストリビルド	難易度★★★★★ / 目標タイム60分	65
パズル 16	イラストア라운드	難易度★★★★☆ / 目標タイム30分	69
パズル 17	イラストアロー	難易度★★★★☆ / 目標タイム30分	73
パズル 18	イラストしりとりにメイズ	難易度★★★★★ / 目標タイム45分	77
最後のイラスト謎解きパズル			81
解答&解説			83
おわりに			94

付録シール3種

最後のイラスト謎解きパズルで使います!



/ パズル 1 ~ 18 で使います! \



HOW TO PLAY 本書の遊び方

本書のイラスト謎解きパズルは、どこからでも解くことができます。

難易度を参考にして、好きなパズルから解きましょう。

必要のもの



■ 筆記用具

書いたり消したりできるものを推奨



■ WEB

各パズルのヒント、および最終問題ではWEBを使用します



■ タイマー

時間を計れるもの



■ はさみ

紙を切れるもの
P81の最終問題の解答入力後に使用します

パズルはそれぞれ **4ページ** で構成されています。

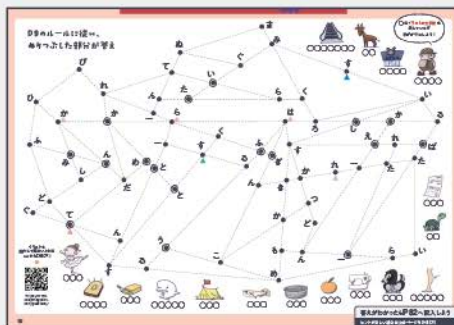
1ページ目

ルール



2～3ページ目

パズル



4ページ目

ヒントへのリンク



ページを本書から外して解いても構いません。

外したページは最後まで **なくさない** ようにご注意ください。

1 各パズルのルールを読む

最初のページのルールと例題を
しっかり読んでからパズルを解きましょう。

2 パズルを解く

パズルは見開きです。必ず、ページに直接書き込んで解きましょう。
答えがわかって、マスはすべて埋めましょう。

3 解けないうちは、ヒントを活用する

パズルが解けなくて困ったときは、
パズルの次のページにヒントへのリンクがあります。
二次元コード、またはURLからサイトにアクセスしてヒントを確認しましょう。
また、解答&解説はP83～92に記載してあります。

4 答えをP82に記入する

各パズルが解けたら、
P82の答え記入欄に書きましょう。

5 クリアシールを貼る

答えがわかったら、パズルのルールページと
ヒントページにまたがるように、
該当のクリアシールを必ず貼りましょう。

6 最終問題を解く

1～18のパズルを解いたら、P81の「最後のイラスト謎解きパズル」に挑戦しましょう。
最後のイラスト謎解きパズルを解くには、**はさみ**が必要です。
はさみはWEBサイトに解答入力後に使用します。
また、クリアシール以外の付属のシールはここで使用します。

例題とパズルのイラストを

拡大して見たいときは、

二次元コード、またはURLから
サイトにアクセスして確認しましょう



ここからすべての
イラストをCHECK!

[https://www.
scrapmagazine.com/
puzzle/](https://www.scrapmagazine.com/puzzle/)





ページが外れやすくなっています

本書は特殊な製本方法を採用しています。ページが外れやすくなっていますが、仕様ですのでご了承ください。パズルを解く際に外してしまっても構いませんが、最後までページをなくさないようにお気をつけください。

気になる要素がたくさんあります

パズル1～18を解く際に、白地の外側にあるイラストや図形は、一旦無視してください。非常に気になると思いますが、まずは目の前のパズルに集中しましょう。

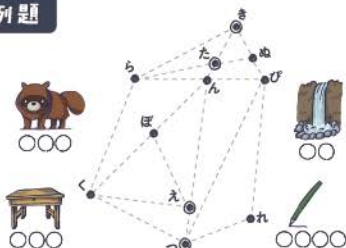
「イラスト点つなぎ」が
解けたら
シールを貼ろう!



まずは肩慣らし!
イラストの名前を
どんどん見つけてつなごう



例題



パズル 1

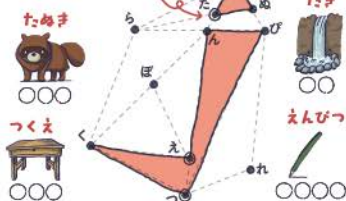
イラスト点つなぎ

難易度★☆☆☆☆ / 目標タイム15分

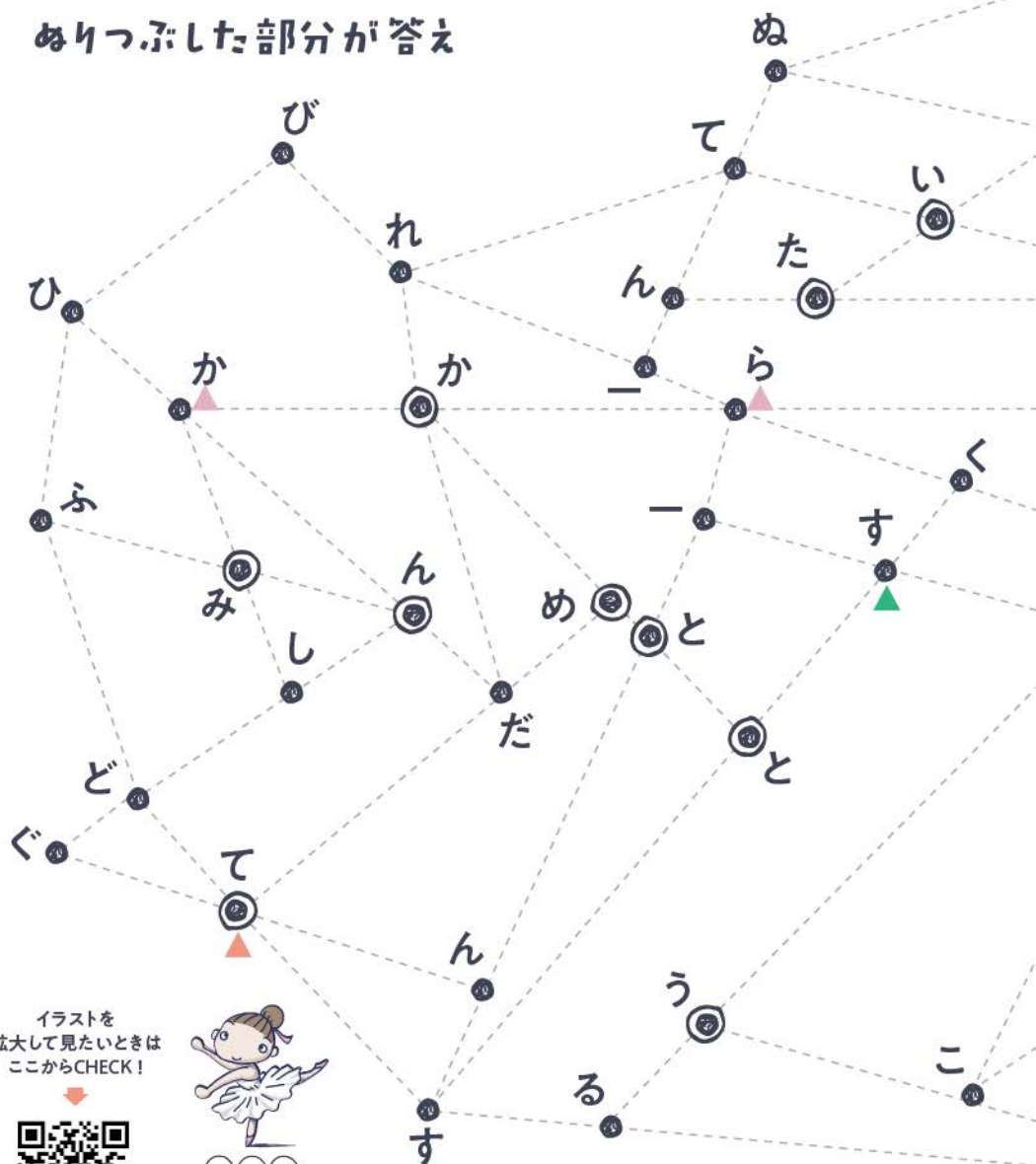
ルール

1. まわりにあるイラストの名称を1回ずつ見つけ、その順に点線を結んでいく。
2. ㊦は必ず2回通り、㊥は1回通るか通らないかのどちらか。
3. 結んだ線に囲まれたエリアはぬりつぶす。

「たぬき」と「たづ」で
「た」と「き」は2回通っている



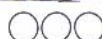
D9のルールに従い、
ぬりつぶした部分が答え



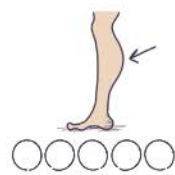
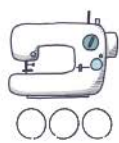
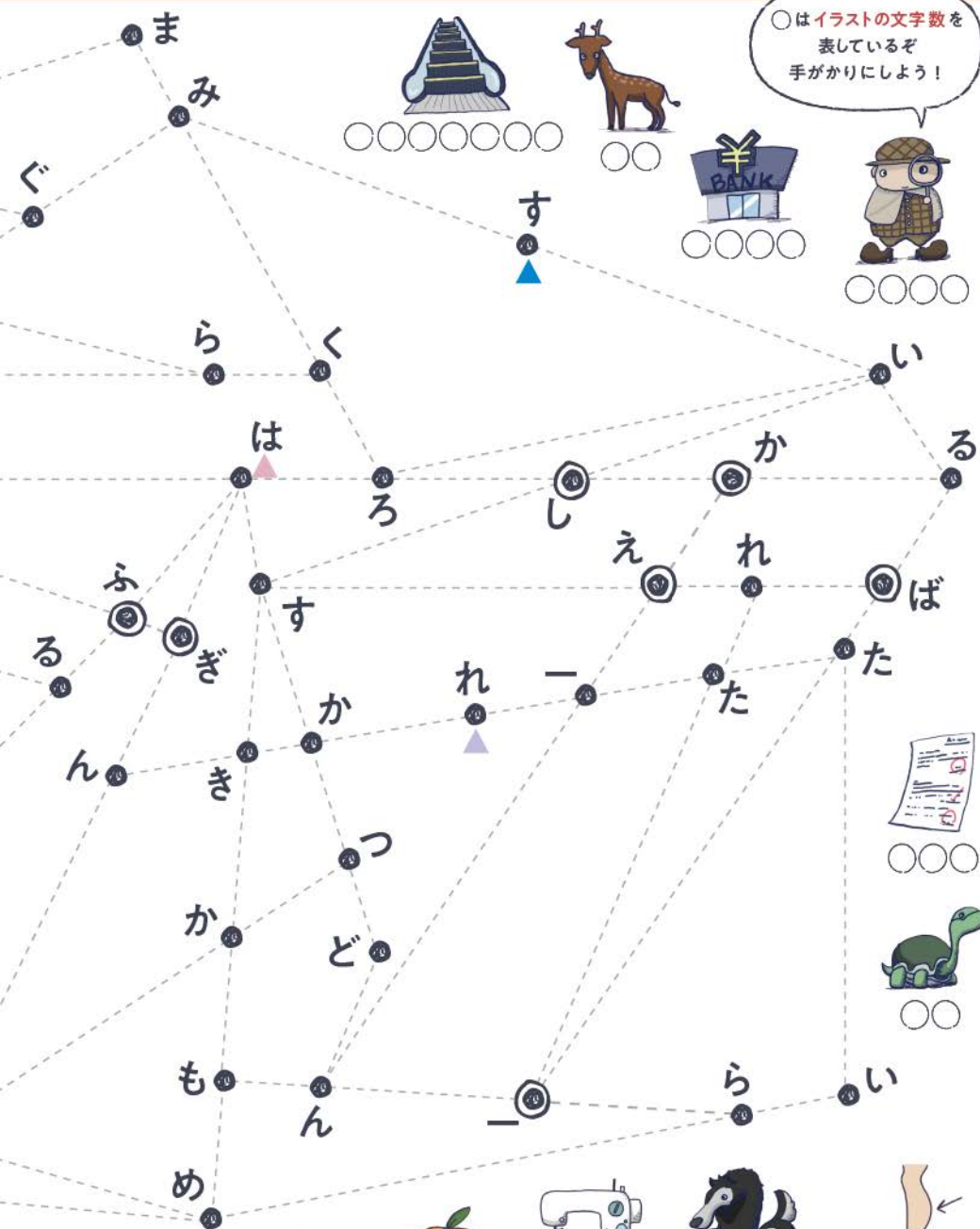
イラストを
拡大して見たいときは
ここからCHECK!



<https://www.scrapmagazine.com/puzzle01/>



○はイラストの文字数を表しているぞ
手がかりにしよう!



答えがわかったらP82へ記入しよう

ヒントがほしい場合は次のページをCHECK!

「イラスト点つなぎ」が
解けたら
クリアシールを貼ろう!

パズル
1

イラスト点つなぎのヒント

二次元コード、またはURLからヒントをCHECK!



<https://www.scrapmagazine.com/hint/arnm01/>



制作秘話

この本をたくさんの人に遊んでもらいたくて、まずは比較的簡単なパズルを用意しました。だけど、この後の2問目から既になかなかの上級者向けになっちゃったってことは、ここだけの話です…。ヒントをどんどん使ってOKなので、ぜひ最後まで頑張ってください!

「イラストワーズ」が
解けたら
クリアシールを貼ろう!



イラストのまわりに
その名前を入れるバズルだよ!
共通する文字を見つけて
連鎖的に盤面を埋めよう



例題

イラスト候補



oooo



oooo



oooo



バズル
2

イラストワーズ

難易度 ★☆☆☆☆ / 目標タイム 15 分

ルール

- すべての白マスに1つのイラスト、もしくは1つの文字が入る。
- イラストのまわりの最大8つの白マスにはそのイラストの名称が1文字ずつ入る。
- イラストのあるマスと黒マスには文字は入らない。
- イラスト候補のイラストはすべて1回ずつ白マスのどこかに入る。

※大文字と小文字は区別をつけないものとする。
(例:「や」と「ヤ」など)

イラスト候補

