解いて、解りて、解ままれ! イラスト謎解きパロスルル 久東 22 中長

ILLUSTRATION PUZZLE
TRAINING BOOK







練習帳

イラストヨノ編

**「キ 「 め 「 **

あなたはパズルが好きですか?

リアルイベントや持ち帰りグッズ、 そして本など、 さまざまな形態で世の中に謎解きが広がっています。 でも、 「謎解きは好きだけど、 パズルは 苦手 | という方が意外と多いようです。

そんな方々に「パズルって楽しい!」と思ってほしいという気持ちから生まれたのが、このイラスト謎解きパズルです。

本書は、イラストの名前を折れ線と同じ形になるように配置する「イラストミノ」の練習帳です。 一見何かわからないイラストも、 盤面が埋まる につれて、 まるでジグソーパズルのように言葉がパチッとはまります。 その瞬間を、 どうぞお楽しみください。

一冊解き切ったとき、 あなたのパズル力は格段に向上しているでしょう。

なぜなら、 謎解きは一度しか遊べないのに対して、 パズルは同じルールで何回も遊べるからです。

繰り返し解くうちにだんだんコツがわかってきて、解けるようになります。

最初は「えーい、ままよ!」と勢いで進めても構いません。 上手くいかなかったらちょっと戻って考え直せば、 大丈夫。 ぜひ、 楽しんで解いてくださいね。 そして、 パズルのルールをものにしたら、 今度は論理的に100%埋まるマスを探していくスタイルをオススメします。

なぜなら、パズルは盤面のどこかに必ず答えへの道筋があるからです。 「ここは絶対にこれだ!!」とひらめく瞬間は、 謎解きに近いものがあるのではないでしょうか?

イラストが小さくて見えにくいときや、 どこから解いていいかまったくわからないときはヒントをご活用ください。 なんだか上手くいかなくなってお手上げのときは、答えをチラっと確認すれば立て直せるはずです。 また、「この動物見たことはあるけど、 名前を忘れた!」「この形の都道府県ってなんだっけ?」なんてときは、 インターネットで検索するのも良いでしょう。 あえて検索を禁止してハードモードで解くのも、 もちろんOKですよ!

それでは最後に。

この本に大謎はありません。

しかし、 パズルそのもののおもしろさをたっぷり味わうことができます!

この本を解くことで、 パズルの楽しさを知り、 パズル力の成長を実感していただけたら本望です。

どうぞ、 心ゆくまでパズルをお楽しみください!

SCRAP





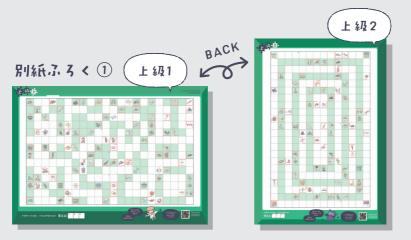
	はじめに	2
	イラストミノの基本ルール	6
	練習帳の遊び方	8
÷ ·	丰 刀糸及	
	初級1&ヒント	10
	初級2&ヒント	14
	初級3&ヒント	18
	初級4&ヒント	22
	コラム① 制作秘話1	26
÷.	中級	
	中級1&ヒント	28
	中級2&ヒント	34
	中級3&ヒント	40
	中級4&ヒント	46
	中級5&ヒント	52
	コラム② 解き方のコツ	58
÷.	垂種	
	イラストミノ亜種のルール	60
	亜種1&ヒント	62
	亜種2&ヒント	68
	コラム③ 謎チェック	74

+ 上級

上	級1	 別	紙	ふ	ろ	(1)
L	ント					75
上	級 2	別	紙	ふ	ろ	(1)
Ł	ント				···•	80

*超上級





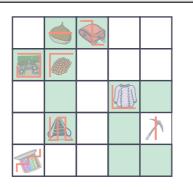




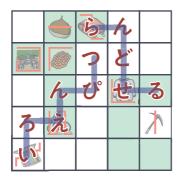
BASIC RULE

- イラストがあるマスも含めて、 すべてのマスに文字が1つずつ入る。
- イラストの名前がそのイラストのマスに書かれた オレンジ線の形で連なるようにマスに入る。 ただし、オレンジ線は曲がる回数と 方向を表しているだけで、 線の長さが文字数に対応しているわけではない。
- 3. イラストの名前の1文字目は、 イラストがあるマスに入る。
- 4 . 白マスに入る文字は1回だけ、緑マスは2回使う。 ※大文字と小文字は区別をつけないものとする。 (例:「や」と「ゃ」など)

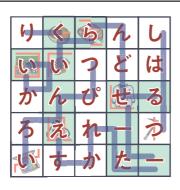
例題



オレンジ線の形は、 そのイラストの名前が何回曲がるかを表しているよ。 オレンジ線の形に注目して、 まずは「いろえんぴつ」と「らんどせる」を埋めてみよう!



「いろえんぴつ」と「らんどせる」を埋めると左図になるよ。 残りのイラストの名前を埋めてみよう。 オレンジ線は曲がる回数と方向を表しているだけで、 長さはヒントにならないから気をつけてね!



このパズルを解くと左図になるよ。 緑マスは2回使うから、 何回使ったか印をつけておくといいよ。 ルールがわかったら、 次はP.10の初級1を解いてみよう。

HOW TO PLAY

* 練習帳の遊び方

本書のイラストミノはレベル別に分かれています。 P.6のルールを読んで、 初級からチャレンジすることをオススメします。

レベルによって盤面の大きさが異なります。

神川 紀 (4日)







目標タイムは初級:10分、 中級:1時間、 上級:3時間、 超上級:6時間です。

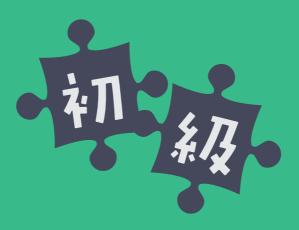


亜 種 (2問)

ルールと見た目が一風変わったイラストミノです。 一通りイラストミノが解けるようになってから解くことをオススメします。

中級を解き終えた後に チャレンジすることを オススメします。 ILLUSTRATION PUZZLE
TRAINING BOOK





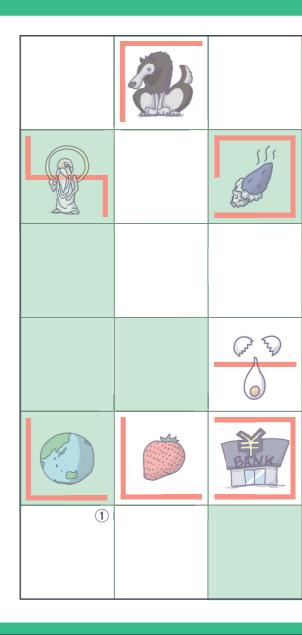


イラストを拡大したい& イラストの名前を知りたいときは ここをCHECK! パズルを解くヒントは、 各パズルの次のページにあるよ



https://www.scrapmagazine.com/hint/im/





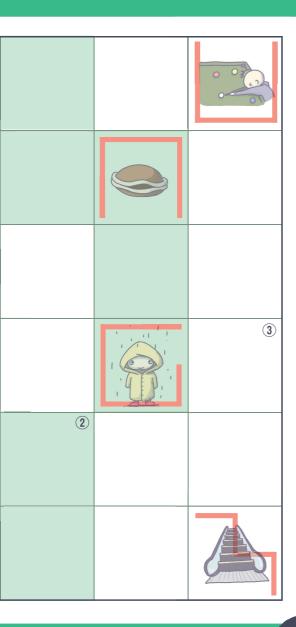
P.6のルールに従い、マスに文字を入れろ

答えは









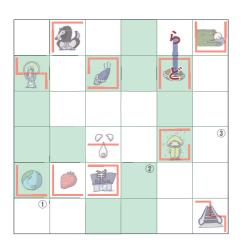
困ったときは 次のページの ヒントを見よう!

答えは P.92を CHECK!



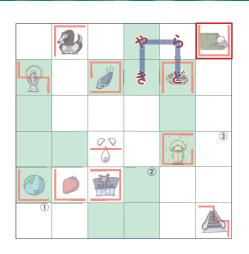
初级 1 - 4

1 EJF 1 BINT



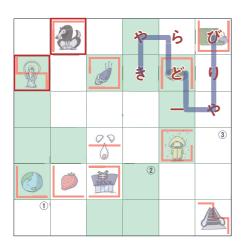
「どらやき」に注目すると、イラストのマスには頭文字が入るので「ど」が埋まるよ。次は2文字目の「ら」について考えよう。オレンらなのか一見わからないけるな。なので「ら」は「じっるね。なので「ら」は「じっるね。3文字目の「や」はどう入るかな?

1 CJ- 2



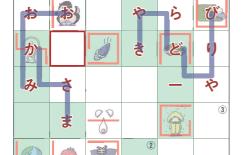
オレンジ線に注目すると、「どらやき」の3文字目の 「や」は左右どちらに進んでも良さそうだけど、右に進むとイラストが描かれた日であるよ。白かであるよ。白かはそのイラストの頭曲がれないよって「どらやき」は左図のように入るよ。名前を埋めてみよう。

1 2 3



緑マスは2回使うことに気をつけながら、オレンジ線の形に注目して「びりやーど」を埋めると左図になるよ。ちなみにこのパズルでは、角や壁際にあるイラストのルートが確定されやすいんだ。次は、赤枠の2つのイラストの名前を埋めてみよう。

1 4 HINT



「おおかみ」「かみさま」を埋めると左図になるよ。 赤枠のマスに注目すると、 このマスに文字が入りそうなイラストってどれかわかるかな? 近くにあるイラストの名前をオレンジ線に気をつけながら埋めて、 最後まで解いてみよう!

答えは P.92 を CHECK!