

解^ワいて、解^ワいて、解^ワきまくれ!

イラスト謎解きパズル 練習帳

ILLUSTRATION PUZZLE
TRAINING BOOK

イラスト
かたただきムノ^編



イラスト謎解きパズル

練習帳

イラストかたたきミノ(編)

はじめに

あなたはパズルが好きですか？

リアルイベントや持ち帰りグッズ、そして本など、さまざまな形態で世の中に謎解きが広がっています。でも、「謎解きは好きだけど、パズルは苦手」という方が意外と多いようです。

そんな方々に「パズルって楽しい!」と思ってほしいという気持ちから生まれたのが、見た目のかわいさにこだわったこのイラスト謎解きパズルです。

本書は、盤面に大量の「かたたき」イラストが散りばめられた話題作「イラストかたたきミノ」の練習帳です。一度見たら忘れられない個性的な見た目とは裏腹に、一手一手確実に盤面が決まっていく、とてもロジカルなパズルとなっています。

ロジカルなパズルですが、最初は「えーい、ままよ!」と勢いで進めても構いません。上手いかなかったらちょっと戻って考え直せば、大丈夫。ぜひ、楽しんで解いてください。そして、パズルのルールをものにしたら、今度は論理的に100%決まるマスを探していくスタイルをオススメします。

なぜなら、パズルは盤面のどこかに必ず答えへの道筋があります。「ここは絶対にこれだ!!」とひらめく瞬間は、謎解きに近いものがあるのではないのでしょうか？

実はイラストかたたきミノには、このパズルならではの解き方のコツがいくつかあります。そのいくつかをP.58にまとめました。パズル初心者の方は最初から見てガンガン役立てながら解き進めてもいいですし、パズルが得意な方はどんな解き方があるのかに気づくのもおもしろいところなので、どんなテクニックがあったのか最後に答え合わせするなんて楽しみ方もいいと思います。後半の大きな盤面に挑戦する前にも見てもいいですし、お好きなタイミングでお役立てくださいね。

イラストかたたきミノの解き方のコツはイラストかたたきミノにしか通用しませんが、この一冊を解き切ったとき、あなたのパズル力は格段に向上しているでしょう。

なぜなら、謎解きは一度しか遊べないのに対して、パズルは同じルールで何回も遊べるからです。

繰り返し解くうちにだんだんコツがわかってくると、「なんとなく解けた」のではなく「明確に解けた」に変わっていきます。いつの間にか論理的な思考が鍛えられちゃうってわけです。

それでは最後に。

この本に大謎はありません。

しかし、パズルそのもののおもしろさをたっぷり味わうことができます!

この本を解くことで、パズルの楽しさを知り、パズル力の成長を実感していただけたら本望です。

どうぞ、心ゆくまでパズルをお楽しみください!

INDEX

★ 目次 ★

はじめに	2
イラストかたたたきミノの基本ルール	6
練習帳の遊び方	8
✦ 初級	
初級1&ヒント	10
初級2&ヒント	14
初級3&ヒント	18
初級4&ヒント	22
コラム① 制作秘話	26
✦ 中級	
中級1&ヒント	28
中級2&ヒント	34
中級3&ヒント	40
中級4&ヒント	46
中級5&ヒント	52
コラム② 解き方のコツ	58
✦ 亜種	
イラストかたたたきミノの亜種ルール	60
亜種1&ヒント	62
亜種2&ヒント	68
コラム③ 謎チェック1	74

★ 上級

上級1 別紙ふろく①

ヒント 75

上級2 別紙ふろく①

ヒント 80

★ 超上級

超上級1 別紙ふろく②

ヒント 85

コラム④ 謎チェック2 90

答え 91

おわりに 102



別紙ふろく②



BASIC RULE

イラストがただたきくの 基本ルール

1. 点線に線を引いて、
すべてのマスをいくつかのブロックに分ける。
2. 1つのブロックには       のうち
どれかが1つずつ必ず入る。
3. イラストがあるマスはイラストの名前の1文字目になる。
4. イラストは上下左右の4マスには隣り合わない。
5. イラストの名前は、そのブロック内でタテ、
ヨコに一筆書きできるようにする。
6.  (かたたたきのイラスト) はすでに盤面に配置されており、
それ以外に新たに配置する必要はない。

例題



イラスト候補



まずは一番左の「かたた
たき」のイラストが、ど
のようにブロック分けさ
れるか考えてみよう!



イラスト候補



余りのブロックが出ない
ように気をつけながら、
「か」「た」「た」「た」
「き」が一筆書きできる
ようにブロックに分ける
と、左図の一択になる
よ。



イラスト候補



ルールに従いながら、
他もブロック分けすると
左図になるよ。 イラス
トに頭文字が入ること
と、イラスト同士が上
下左右の4マスで隣り
合わないことに気をつ
けよう!

HOW TO PLAY

★ 練習帳の遊び方 ★

本書のイラストかたたきミノはレベル別に分かれています。

P.6のルールを読んで、初級からチャレンジすることをオススメします。

レベルによって盤面の大きさが異なります。

初級

(4問)



中級

(5問)



上級

(2問)



超上級

(1問)



目標タイムは初級:10分、中級:30分、上級:45分、超上級:1時間です。

亜種

(2問)

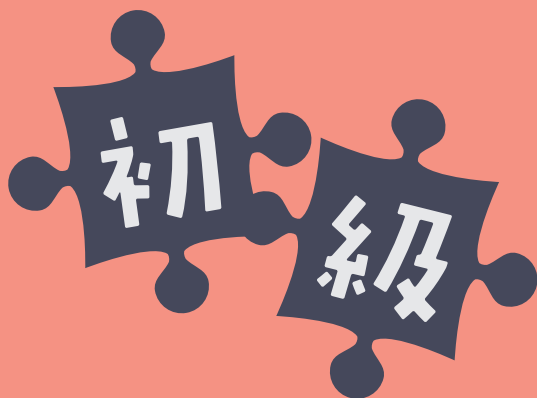


ルールが変わったイラストかたたきミノです。一通りイラストかたたきミノが解けるようになってから解くことをオススメします。

中級を解き終えた後に
チャレンジすることをオススメします。

ILLUSTRATION PUZZLE
TRAINING BOOK

イラスト かたただきヨ



初級 1

き	た	き
た	 か	き
か	た	き
た	た	か
き	 か	た
か	き	た

P.6のルールに従い、パズルを解こう



イラスト候補



困ったときは
次のページの
ヒントを見よう!

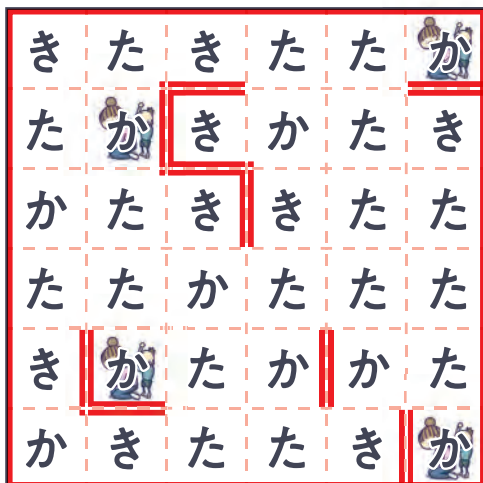
答えは
P.92を
CHECK!





ヒント 1 ~ 4

ヒント 1 HINT



「かたたたき」のイラストは必ず「た」とつながるので、それ以外の文字との間には必ず区切り線が引かれるよ。また「かか」や「きき」とつながることもないから、「か」と「か」の間、「き」と「き」の間にも必ず区切り線が引かれるよ。

ヒント 2 HINT

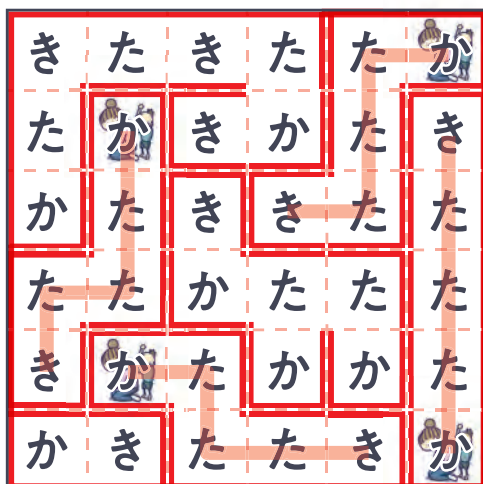


右下の「かたたたき」のイラストに注目すると、そこから「かたたたき」がつながるルートは1つしかないよ。盤面が埋まったので、他にも「かたたたき」のイラストから「かたたたき」がつながるルートが1つしかないものがないか探してみよう。



ヒント 3

HINT

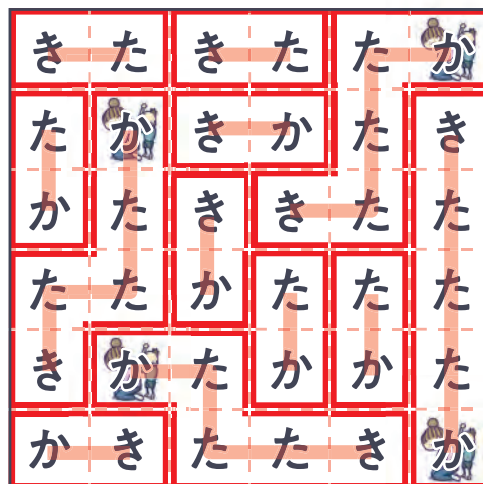


同様に「かたたたき」のイラストから「かたたたき」につながるルートが1つしかないものをつなぐと左図になるよ。次は、上下左右につながるマスが1つしかない部分を結んでみよう。



ヒント 4

HINT



上下左右につながるマスが1つしかない場合、隣り合うマスとつながるよ。ここまで解くと「かたたたき」のイラストはもうないから、他はすべて2マスで区切られるよ。あとは「イラストは上下左右の4マスには隣り合わない。」というルールから、2マスのどちらが頭文字になるか考えよう。「きか」はないから「かき」はすぐに確定するよ!

答えは **P.92** を **CHECK!**