

やっかいなドアだらけの  
**モンスターズ・インク**  
からの脱出

MONSTERS, INC. REAL ESCAPE GAME

SCRAP 出版

## //// 内容物 ////

CONTENTS

- ★ 箱
- ★ ストーリーブック (この本)
- ★ ① ドアピース
- ★ ② ドアシート A
- ★ ③ ドアシート B
- ★ ④ ドアシート C
- ★ ⑤ 絵画／金具シール A
- ★ ⑥ 絵画／金具シール B
- ★ ⑦ 探し物占いカード A
- ★ ⑧ 探し物占いカード B
- ★ ⑨ 探し物占いカード C
- ★ ⑩ (オモテ)探し物占い盤／(ウラ)パズルシート
- ★ ⑪ ドアカード 15 枚
- ★ ⑫ ドアシート D
- ★ ⑬ ドアシート E
- ★ ⑭ ドアシート F
- ★ ⑮ ドアシート G
- ★ ⑯ ドアシート H
- ★ ⑰ パズルピース







# 遊び方

HOW TO PLAY



『やっかいなドアだらけのモンスターズ・インクからの脱出』は、このストーリーブックに沿ってゲームが進みます。指示に従って、ゲームをお楽しみください。謎解きで困ったときはヒントがございますので、ぜひご活用ください。

1.



## ストーリーブックを読む

まずは P.6 のプロローグを読みましょう。その後は、ページ下部の指示に従っていきましょう。

2.



## 謎を解く

ストーリーの途中で謎が<sup>とちゅう</sup>出題されます。答え合わせやヒントの確認は、以下の WEB で行なうことができます。謎が解けたら、ストーリーの続きを読みましょう。

3.!



## ゲームクリアを目指す

1～2 をくり返し、エンディングストーリーにたどり着いたらゲームクリアです。エクストラ謎もございますので、最後までお楽しみください。

## 謎の答えやヒントは WEB で確認しよう!

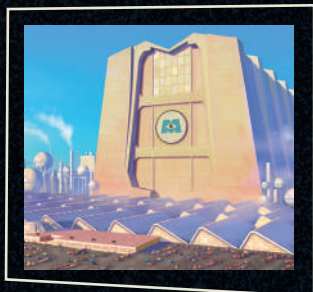
それぞれの謎の答えを WEB に入力すると、答え合わせができます。  
ヒントも WEB に<sup>けいさい</sup>掲載されているので、困ったときはどんどん活用しましょう。  
<https://scrapshuppan.com/tdoor/answer/>





## ////// しせつ 施設とキャラクターについて //////////////

FACILITY & CHARACTERS



### モンスターズ・インク

大企業モンスターズ・インクは子どもたちの笑顔を  
集めエネルギーに変換し、モンスター・ワールドへ  
供給している。そのため、子ども部屋に続く無数の  
ドアを保有している。



### サリー

(フルネーム：ジェームズ・P・サリバン)

モンスターズ・インクの4代目の社長。外見は恐  
ろしげだが、性格は温厚かつ謙虚。ふさふさした  
青い毛が特徴。

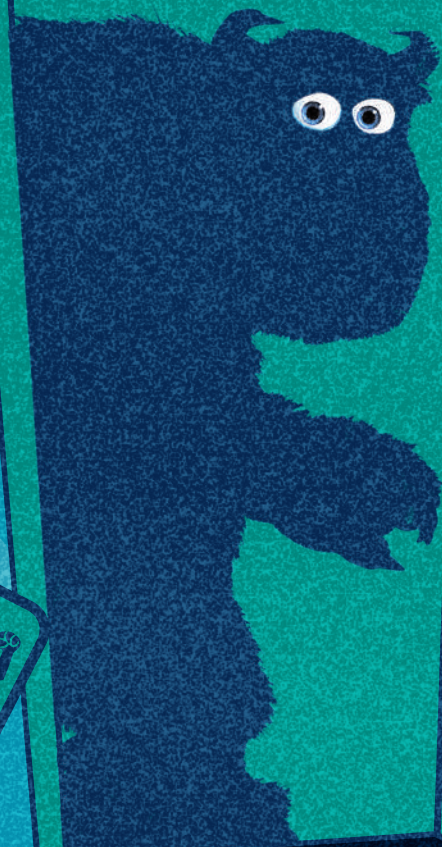


### マイク

(フルネーム：マイク・ワゾウスキ)

お調子者で頭の回転が速くよくしゃべる、緑色の体  
に大きな目玉がある小柄なモンスター。短気です  
こがら  
そっかしい性格。





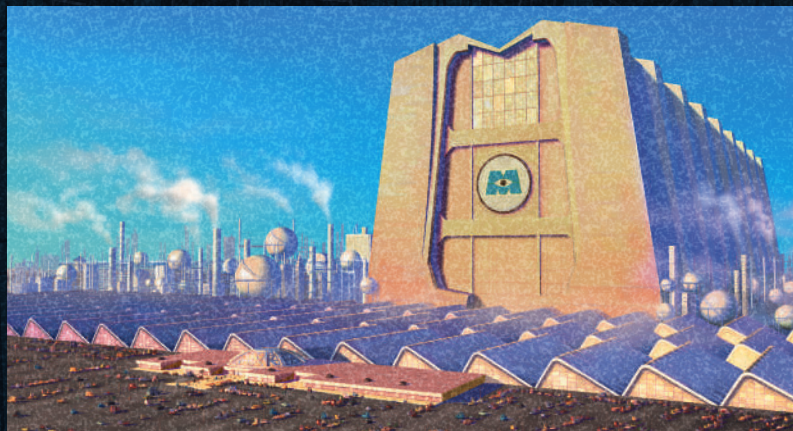
ようこそ、  
モンスターズ・インクへ





オープニングストーリー

# OPENING STORY.



あなたは、モンスター・ワールドきっての大企業モンスターズ・インク  
の新入社員モンスター。

初めての出社に胸を膨らませるあなたを、社長のサリーと社員のマイ  
クが笑顔で迎えてくれます。

「ようこそ、モンスターズ・インクへ!」

「今日からよろしく!」

期待に胸を膨らませながら彼らとともに会社へ足を踏み入ると、何  
やら社内はざわざわとしています。そこに、<sup>あせ</sup>焦った様子<sup>せんばい</sup>の先輩社員  
モンスターがこちらへ<sup>か</sup>駆け寄ってきました。





「社長、大変です!」

「何があったんだ?」

## 「社内で、 ドアに関するトラブルが起っています!」

「ええっ!？」

モンスターたちは、人間界のさまざまな部屋につながる『ドア』を保管しており、人間の子どもたちを笑わせることで生まれる『笑顔エネルギー』を使って生活しているのです。

なので、会社にとってドアはとても大切なものです。トラブルが起っているなんて、とんでもないこと。

このままでは笑顔エネルギーを販売できず、モンスターズ・インクは倒産。  
住んでいるモンスターたちは生活ができなくなってしまうです。

「サリー! このままじゃまずいぞ! すぐに調べにいかなくっちゃ!」

「ああ。入社したばかりなのに悪いんだが、君も手伝ってもらえるか?」

あなたはすぐに頷き、サリーとマイクとともに社内中のトラブルについて調べることになりました。

オープニングストーリーを読んだら次のページへ



# STEp.1 バラバラの ドアトラブル

あなたたちはトラブルの起きている「爆笑フロア」へ向かうことにしました。

ここはドアを通じて、人間界に向かうためのエリアです。

「うわああ! どうしよう〜!」

フロアの入り口に着いたとき、泣きそうな声が聞こえてきました。

「どうしたんだ? ……って、ああ!」

様子を見に、中へ駆け込んでいったマイクが大きな声をあげます。

「このドア、バラバラになっているんじゃないか!」

その言葉に、あなたとサリーも慌ててマイクを追いかけます。

すると、バラバラになったドアの切れ端の前で、青いモンスターが頭を抱えていたのです。

「何があったんだ、フレム」

サリーがそのモンスターに声をかけます。



## フレム (サディアス・バイル)

とても臆病者で間抜け。怖がらせ屋としては、練習でも失敗ばかりしていた。現在は  
そのおっちょこちょいな面を活かして、子どもから笑いを取っている。







「しゃ、社長〜〜〜！ 実はさっき、人間界で失くし物をしちゃったんです。慌てて取りもどけようとして……そうしたら転んでドアを壊しちゃって……！」

「まずいな。このままにしておくと、ドアは完全に壊れて復元できなくなってしまう」

「早く直さないと！」

あなたたちは、目の前にあるバラバラになったドアを修復することにしました。

### Question.1

#### バラバラになったドアを修復しよう！

- 1) 「ドアピース (①)」を取り出し、ミシン目に沿ってピースを切り離そう。
- 2) 文字の書かれている面をオモテにして  
9つのピースを使ってドアを直そう。
- 3) ドアノブが右になる向きにしよう。そのとき、正しい向きで読める文字を上から拾うと答えになるよ！



Answer



謎の答えやヒントはWEBで確認しよう！

<https://scrapshuppan.com/tdoor/answer/>

答えがわかったら次のページへ

