

プロローグ

魔王復活。

その知らせがあなたの住む辺境の村に届く頃、世界はすでに 混乱の渦中にあった。魔物たちは容赦なく村を焼き、かつて 栄華を極めた街も一夜にして砂漠となった。平和な日々は過 去のものとなり、人々は魔王の脅威におびえながら暮らして いた。



絶望に包まれた世界の中で、勇気ある者たちが立ち上がった。 あなたの師である魔法使いの夫婦も例外ではなかった。 2人はあなたに魔法と生きる術を教え、実の親のようにその 成長を見守ってくれた。

「お前はきっと大切なものを守れる魔法使いになれる」 そう言って彼らは討伐軍に参加し、そのまま帰らぬ人となった。 師を亡くした悲しみや怒り、そして恐怖が入り混じった感情を 抱え、あなたはひとり師の家にたたずみ、途方に暮れていた。 そんなときに、書斎で1冊の不思議な本を見つける。 ほこりだらけのざらついた革表紙に金文字が刻まれた魔法書。 ふと手を伸ばしたその瞬間。

「選ばれし者、旅立つ運命にある者よ……」

突然本から光がはじけ、ふわりと浮かび上がった。それはペー ジの上下が 2 つに分かれた奇妙な本だった。

3

「汝が真に勇気ある者ならば、道を示そう。魔王を討つ力を求めるならば、共に旅立とう。仲間を集め、伝説の宝を見出し、闇を払え」

師の遺した書が自分を導こうとしている。あなたの心に小さな 炎が灯った。恐れはあった。しかしそれ以上に、この世界を救 いたいという思いが湧き上がる。苦しむ人々の姿をもう見たく ない。魔王の支配を終わらせたい。

あなたは魔法書を手に小さくつぶやいた。

「魔王を倒す」

若き見習い魔法使いの冒険が今、幕を開けた。

この本の遊び方

この本は、バラバラになったページを使いながら謎を解くゲーム ブックです。第1章から順に攻略していきましょう。

必要なもの



ハサミ or カッター

ページや付録を切り取る のに必要です。



筆記用具

消せるものをおすすめ します。



スマホ or PC

最終章を遊ぶ際に必要 になります。





ページを切るなど準備する

※本の中心部分を真上が

各章を始める前に「準備と注意」 を読み、謎解きの準備を行なっ てください。ページを切ったり 付録を切り離す指示があります。



ルールを読んで謎を解く

1丁目

各章ごとのルールをよく読んで から謎解きを進めてください。



答えを記入する

謎が解けたら、解答欄に謎の答えを記入してください(記入する必要がない謎もあります)。



ヒント&解答を確認

謎ごとにヒント&解答編 (P100 ~) の該当する数字にヒントや解答が書かれています。 わからない場合はヒントを参照しましょう。



Last Answer を記入

これを繰り返し、章ごとのLast Answerをカタカナで記入してく ださい。1マスが1文字分です。



最終章に挑戦

6章分の謎解きをクリアしたら、 P98の最終章に挑戦してください。指示文に沿ってWebサイト に答えを入力しましょう。

もくじ

	プロローグ		2
	第1章 仲間探しの章		6
<	第2章 もの探しの章		18
	第3章 お宝探しの章		30
	第4章 魔物退治の章		46
<	第5章 暗号作成の章		62
	第6章 迷宮攻略の章		78
<	最終章 魔王決闘の章		98
	ヒント&解答編		100
<	巻末付録 A~D		巻末



第1章 仲間探し の章

決意を胸に故郷の村を旅立ったあなたは、 魔法書に導かれ、ある町へと向かった。 「この町で運命を共にする仲間と出会うだろう」 魔法書の予言を信じ、 あなたは仲間を求めて町を歩くことにした。



準備と注意

- P9~16の ³~マークのあるミシン目 (紙4枚分) を切り離し、上下のページを分けましょう。
 - ※本の中心部分を真上から押さえて大きく開いておくと切り離しやすくなります。
 - ※指定されたページ以外を切らないようにご注意ください。
- **◯** この章は、P8~17を使って遊びます。

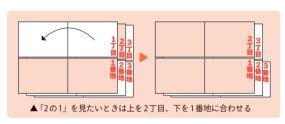


第1章の遊び方

1 町には1丁目1番地から5丁目5番地までのブロックがあります。下図の通りそれぞれのブロックには4つの家が並んでいて、例えば3丁目2番地のブロックは「3の2」と呼ばれています。

	1丁目	2丁目	3丁目	4丁目	5丁目
1番地					
2番地	****	***	***	***	***
3番地	****	***			***
4香地	****	***	***	***	***
5番地	****	***	***	***	***

2 P8~17の上下の ページをめくって 数字を合わせる と、それぞれの番 地の家を見ること ができます。



- **3** 町の人の証言は謎になっており、その見開きページにある謎を解かないと何を言っているかわかりません。
- 4 まずは「2の1」のバケツが置かれた家の人に話を聞いてみましょう。 指定された家の人以外は、意味のないことを言っています。
- **(5)** 仲間となる戦士がいる場所がわかったら、このページに戻り、下に質問の答えを記入しましょう。

Last Question

- 戦士がいる場所に置かれているものは?
- A Last Answer ※カタカナで記入せよ

解答 ▶ 070

記入できたら、第2章 (P18) へ進もう!



第2章 もの無し の草

魔法書の導きにより、 あなたは屈強で心優しい戦士と出会った。 「準備を怠るは、自身に刃を向けると同義なり」 魔法書の言う通り、冒険の旅に準備は不可欠だ。 旅に必要なものは何か。あなたは本に耳を傾けることにした。





準備と注意



巻末付録A「旅の準備シート」を切り離しましょう。



P21~28の [◇]
マークのあるミシン目(紙4枚分)を切り離し、上下のページを分けましょう。



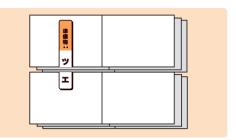
※本の中心部分を真上から押さえて大きく開いておくと切り離しやすくなります。
※指定されたページ以外を切らないようにご注意ください。



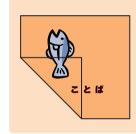
この章は、「旅の準備シート」とP20~29を使って遊びます。

第2章の遊び方

P20~29の上下のページをめくり、左ページに「準備物:○○」と書かれた見開きにしましょう。最初の準備物は「ツエ」です。



- 2 上のページに現れた謎を解きましょう。
- 3 下のページの指示に従って、 巻末から切り離した「旅の準備シート」を点線に沿って折りましょう。折った箇所は元に戻しません。



■謎の答えが「魚」で、 「旅の準備シート」を 使って「魚」を作る指 示が出た場合、紙を 折って魚の絵を作る と、折ったところに新 たな言葉が現れる

- **4** 正しく折ると、「旅の準備シート」に新たな言葉が現れます(言葉は裏面に現れる場合もあります)。
- **(5)** その言葉を次の準備物として、①~③ の過程を繰り返しましょう。
- 「旅の準備シート」を折って「T」で終わる言葉が現れたら、準備物は すべてそろったことになります。このページに戻り、下に質問の答えを記 入しましょう。

Last Question

② 最後に登場する「T」で終わる言葉を そのままカタカナで答えよ。



Last Answer **カタカナで記入せよ



解答 ▶ 152

記入できたら、第3章(P30)へ進もう!

