

5分間
リアル
脱出ゲーム
OPEN

SCRAP出版

5分間
リアル
脱出ゲーム
OPEN

SCRAP出版

はじめに



の本を手にとったあなたへ。

「リアル脱出ゲーム」をご存じですか？

マンションの一室から東京ドームまで、さまざまな場所を舞台として、あなた自身が物語の主人公となって、制限時間内の脱出を目指す体験型のゲーム・イベントです。

本来はイベント会場で行なわれるリアル脱出ゲームですが、より手軽に、自宅で遊べるようにと作られたのが、書籍「5 分間リアル脱出ゲーム」シリーズです。

おかげさまでご好評をいただいております、謎やパズルを主体としたオーソドックスなものから、付録のシールを駆使して解くもの、人気キャラクターとコラボレーションしたものなど、多くのタイトルが作られています。

まず本書は、過去のリアル脱出ゲームの世界を追体験できるものになっています。

あの作品やこの作品で活躍した登場人物たちと再び出会えたり、イベント会場で体験した物語の後日譚^{ごじつたん}を知ることができるでしょう。

もうイベントを体験した人は懐かしい気持ちで。

まだイベントを体験していない人は新鮮な気持ちで。

それぞれの楽しみ方でリアル脱出ゲームの世界を味わってください。

そして本書のもう一つのテーマは「袋とじ」。

この本の中に、できる限りの袋とじを用意しました。ハサミを使っ

て存分に開けまくってください。

でも、あなたが開けるのは普通の袋とじではありません。謎や暗号を解き明かさなければ「どこをどうやって開ければいいのか分からない」という特殊なものばかり。

どうぞひらめきを駆使して、とんとん袋とじを開けましょう。

また「5 分間リアル脱出ゲーム」は短編集のような形式で、どの章からでも解ける作品が多いのですが、今回は第1章から最終章まで物語がつながっています。

ですから、これまでのシリーズ作品のように好きな章から解くことはできません。途中から解いてしまうと、物語の展開を先に知ってしまうことになりますのでご注意ください。

これは本ですから制限時間はありません。途中で休憩を挟んで、ゆっくり楽しむことも可能です。

ただし時間を置いてから解き進める場合は、これまでの章を読み返して記憶を取り戻してから再出発するのが良いでしょう。

少しばかり前置きが長くなってしまいました。

さあ、ここから一体どんな物語があなたを待ち受けているのでしょうか。

個性豊かな登場人物たちとともに謎を解き、事件を解決するのはあなた自身です。

それではページをめくりましょう。

ようこそ、本の世界へ。

本書の遊び方

本書には、9本の謎解きゲームが収録されています。そして、それぞれの物語はすべてつながっています。第1章から順番に謎を解きましょう。

必要な道具



ハサミ



鉛筆



消しゴム

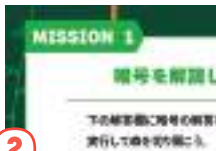
遊び方



1

オープニングを読む

ストーリーや登場人物の紹介が書かれています。



2

謎を解く

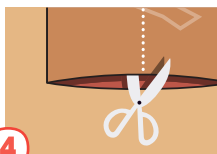
どうしても解けない場合、ヒントを活用しましょう（ヒントの使い方は右ページ参照）。



3

謎の解答を記入する

謎が解けた際、解答欄があれば謎の解答を記入しましょう。



4

袋とじを開ける

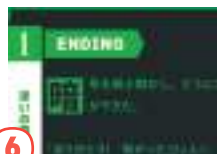
謎を解く過程で袋とじを開ける場面があります。ハサミを用意しておきましょう（袋とじの開け方は右ページ参照）。



5

LAST MISSIONに解答する

章ごとに LAST MISSION の解答を記入してください。解答ページで正誤判定をすることができます。



6

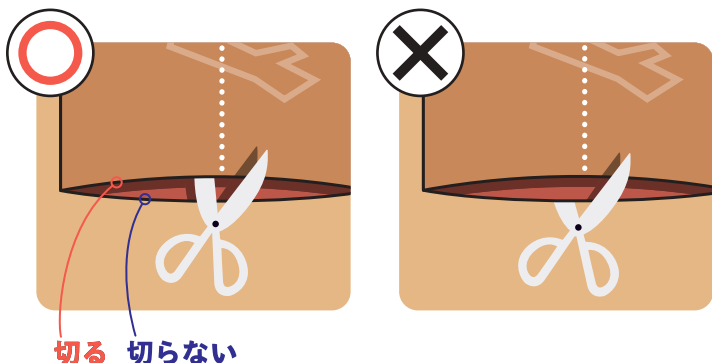
エンディングを読む

LAST MISSION の正誤判定をしてから、次のページのストーリーを読みましょう。

▶▶▶ ①～⑥をくり返し、ゲームクリアを目指してください。

袋とじについて

袋とじ部分を切る際、指示がない限りは、以下の図のように
片側のページのみを切ってください。



袋とじを切って手に入れた紙は**その章をクリアするまで保管**しておきましょう。次の章に進む際、指示がない限りは、破棄してかまいません。

ヒント&解答について

ヒント ▶ 000 謎に対するヒントです。
ヒント&解答 (p.141~)
の該当する数字に、そのヒントが書かれています。難しい謎は、段階的にヒントを記している場合もあります。困ったときは参照してください。

解答 ▶ 000 謎の解答です。ヒント
&解答 (p.141~) の該当する数字に、その解答が書かれています。詳しい解き方を知りたい場合、ヒントから順に参照しましょう。

LAST MISSION について

各章の LAST MISSION は WEB でも答え合わせができます。
また、章ごとにクリアしたことを SNS に投稿することもできます。 ▶
URL: <https://scrapshuppan.com/5minopen/answer/>



最新情報

今後、訂正などのお知らせがあった場合、WEB で情報をお知らせします。本書を遊ぶ前にご確認ください。 ▶
URL: https://www.scrapmagazine.com/hint/5minopen_info/



目次

はじめに	2
本書の遊び方	4
PROLOGUE	8
スクラップタウン周辺 MAP	14
 1 迷いの森からの脱出	16
 2 脱獄メモだらけの牢獄 ^{ろうごく} からの脱出	28
 3 シャーロックミュージアム 探偵博物館殺人事件からの脱出	44
 4 闇オークション会場からの脱出	62
 5 帰ってきた宇宙怪獣からの脱出	72
 6 暗号だらけのびっくり謎工場からの脱出	82
 7 閉ざされたペーパーキングダムからの脱出	92
 8 お宝眠る海底探索からの脱出	108
 終 最終兵器研究所からの脱出	126
EPILOGUE	133
ヒント&解答編	141
各章の作品紹介	174

5分間
リアル
脱出ゲーム
OPEN

PROLOGUE

『5 分間リアル脱出ゲーム OPEN』という一冊の本を手にしたあなた。

きっとワクワクしながらページをめくって、今この文章を読んでいることでしょう。

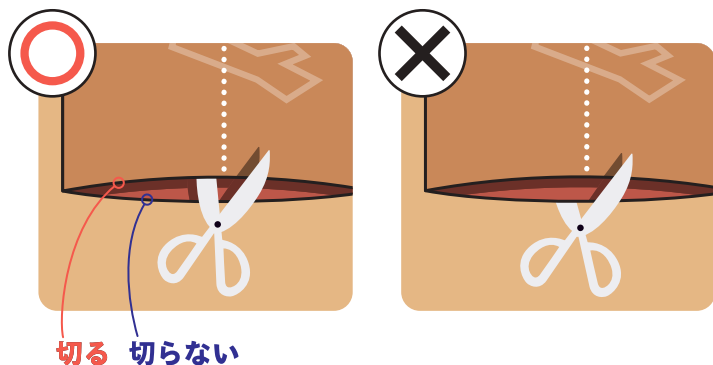
この本を冒険するためにはペンとハサミが必要です。

さあ準備はできましたか？

では、そのハサミを使って最初の袋とじを切り開いてください。

袋とじについて

袋とじ部分を切る際、指示がない限りは、以下の図のように
片側のページのみを切ってください。



袋とじを切って手に入れた紙は**その章をクリアするまで保管**しておきましょう。次の章に進む際、指示がない限りは、破棄してかまいません。

右のページの …… を切って封筒を開けよう ▶▶▶



この手紙を読んでいるということは、キミは「外の世界」から「こちらの世界」に迷い込んでしまったようだな。

まだ状況をつかめず混乱しているだろうが、落ち着いて読んでくれ。

私の名前は Dr. イワタニ。かつて巨大ロボットの開発などを手掛けた研究者だ。

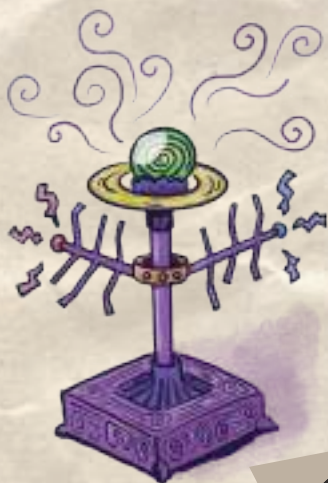
つい最近も「絶対に起きる目覚まし時計」や「物を増やせる魔法の道具」を開発して表彰された。すごいだろう？

……と、私の自慢話はどうでもいい。

実は今、こちらの世界では大混乱が起きている。人々が凶暴化したり、人間を襲うモンスターの姿が目撃されているのだ。

混乱を起こしているのは Dr. アポロという人物だ。

彼は、自身が開発した「コンランアンテナ」を利用しているようだ。コンランアンテナは特殊な電波を発して、近くにいる生物を混乱させる機械だ。





それを世界のさまざまな場所に設置しているらしい。

優秀だったはずの彼がどうしてこんなことをしているのかは分からないが、キミに頼みたいことがある。

この世界の混乱を治めてくれないだろうか。

各地のコンランアンテナを探しだし、Dr. アポロの暴走を止めてほしい。

キミがこの手紙を開けたのは単なる偶然かもしれない。しかし、この世界を救うことはキミにしかできないのだ。

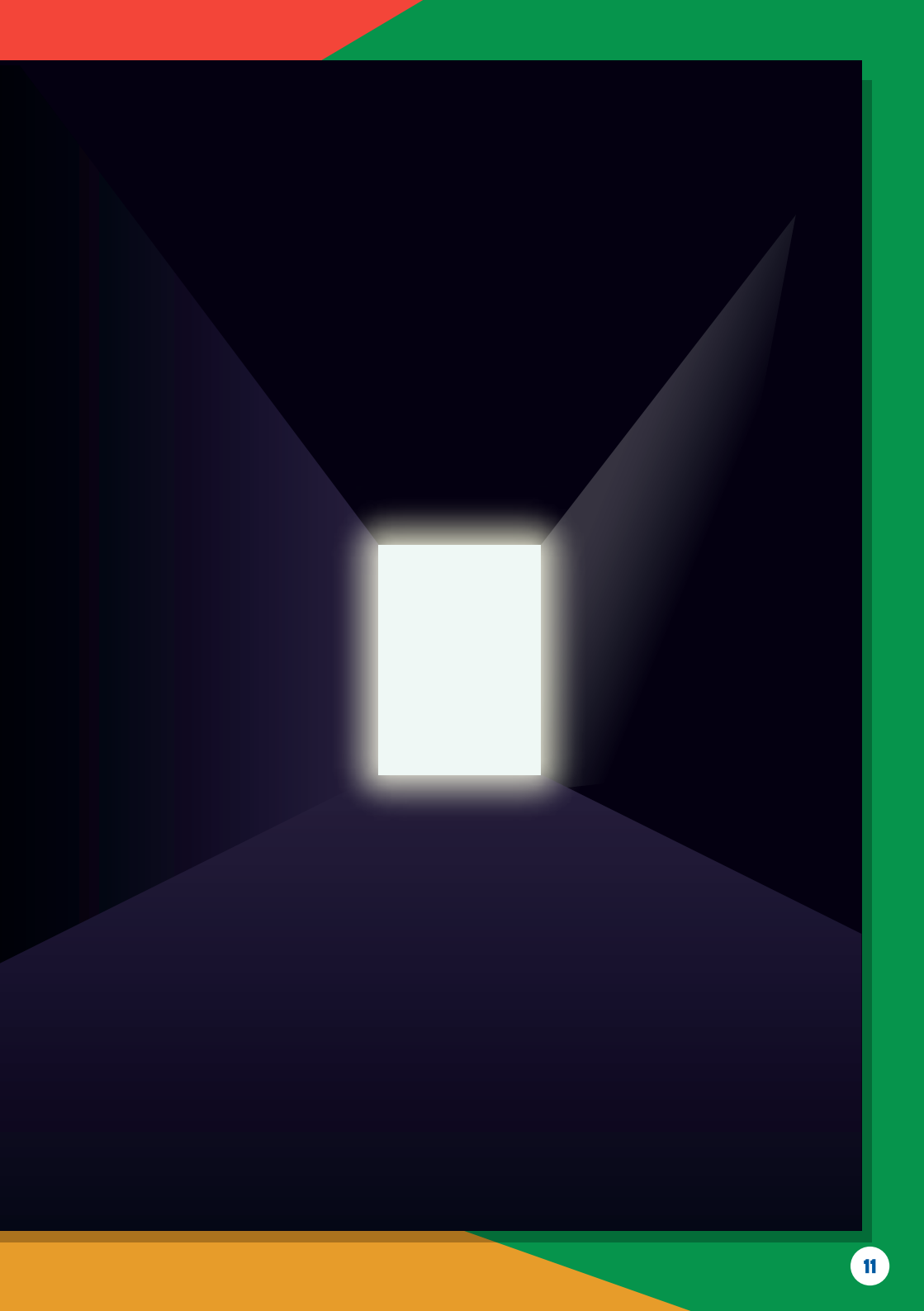
この手紙を閉じると、キミの目の前には不思議な森が現れるはずだ。

まずはその森を抜けて、スクラップタウンという街まで向かってくれ。

そこで Dr. アポロの居場所についての情報を集めるんだ。

では、頼んだよ。

Dr. イワタニ



手紙を読み終えると、見たことのない不思議な世界に入り込んでいた。

どうやらここが本の世界のようだ。

暑くもなく、寒くもない。

周囲には見晴らしのいい草原が広がっている。

遠くの方には大きな森がある。

さらにその向こう側には、背の高い建物の頭だけがいくつか見えた。きっとあれがスクラップタウンなのだろう。

Dr. イワタニから課せられた使命は2つ。

コンランアンテナを止めること。

Dr. アポロの居場所を特定し、暴走を止めること。

だけどこの世界のことをまだ何も知らない。

そんな状況で、自分だけでは使命を達成できないかもしれない。きっと仲間が必要だ。

そんなことを考えながら、まずは森の中へと歩みを進めた。

人物紹介



Dr. イワタニ

あなたが手にした手紙を書いた張本人。どうやらこの世界では有名な研究者らしい。



Dr. アポロ

コンランアンテナを使って世界を混乱させている研究者。その目的は不明。今はどこかに身を潜めているようだ。



あなた

気が付くと本の世界に入っていた。Dr. イワタニの手紙を開封したことで、この世界を救うことを託されている。

スクラップタウン周辺 MAP





ペーパーキングダム

豪華客船

闇オークション会場

びっくり謎工場

1

迷いの森 からの脱出

難易度 ★★★★★



迷いの森

かつてイジワルな魔女によって呪いをかけられた森。一度足を踏み入れてしまうと二度と出られないとウワサされている。



森の動物たち

森に住むユカイな動物たち。この森に詳しく、迷い込んだ者にも気さくに話しかけてくる。

近

くまで来てみると、森は思っていたよりさらに深く大きいものだった。

木々の間に歩きやすそうな道があったので、とりあえず足を進めてみる。

いくつかの分かれ道を経て、小一時間ほど歩いた。すると、見覚えのある場所にたどり着いた。

ここは……前にも通りかかった分かれ道だ。

あらためて森の中を進んでいくが、何度も何度も同じところに戻ってきてしまう。

この森は、何かがおかしい……。

そのとき、ガサッと音を立てて、木陰から何かが飛び出してきた。

「もしかして、道に迷ってるんですかぁ？」

「実は私たちも迷ってるんだぴょん！」

現れたのは、なんとしゃべるクマとウサギだった。

「ここ最近、森に異変が起きていて、どうやっても出られないんですよ」

「でも、この暗号を解読できれば脱出できるかもしれないぴょん！」

ウサギが語尾に「ぴょん」を付けるのは人間の勝手なイメー

ジではなかったようだ。

ウサギが、森の中で拾ったという紙切れを広げた。

どうやらこの森は迷宮化していて、謎を解かなければ脱出できないらしい。

もしかすると、これもコンランアンテナによる影響かもしれない。

このままではスクラップタウンに行くことができない。

暗号を解読して、この森を抜けなければ。

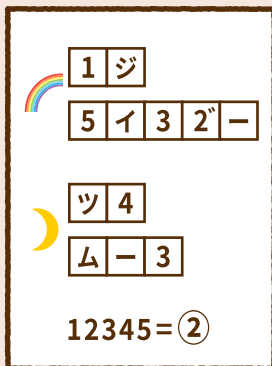
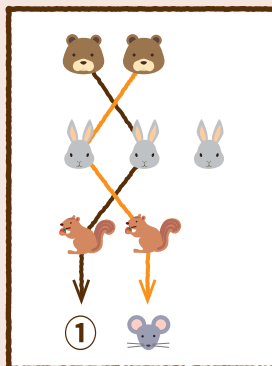
MISSION 1

暗号を解読して森を切り開け！

下の解答欄に暗号の解答を埋め、現れた指示を次のページで
実行して森を切り開こう。

を

解答 ▶ 081



ヒント ▶ 129

解答 ▶ 120

ヒント ▶ 260

解答 ▶ 241

迷いの森は
ここから3つの扉
がある場所まで

